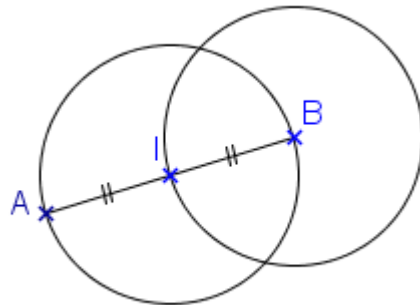


Complète les programmes de construction et réalise les figures sur l'écran.

Programme 1 :

- Place 2 points A et B, ainsi que I le milieu de [AB].
- Construire le cercle de centre I et de rayon AI (le colorier en rouge)
- Construire le cercle de centre I et de rayon BI (le colorier en vert)

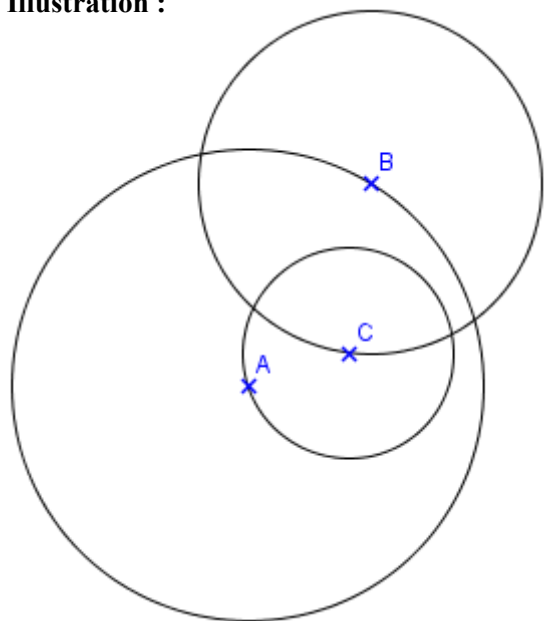
Illustration :



Programme 2 :

- Place 3 points A, B et C non alignés .
- Construire le cercle de centre A et de rayon AB (le colorier en rouge)
- Construire le cercle de centre B et de rayon BC (le colorier en vert)
- Construire le cercle de C et de rayon CA (le colorier en bleu)

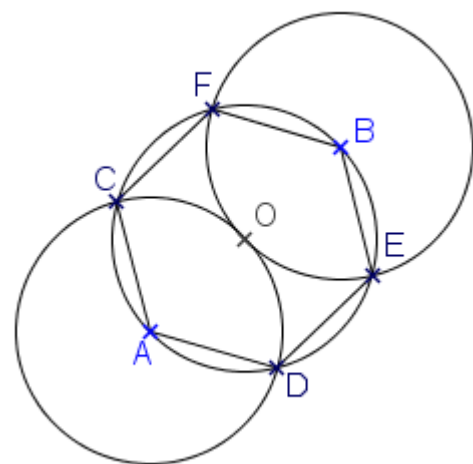
Illustration :



Programme 3 :

- Place deux points A et B, ainsi que O le milieu de [AB].
- Construire le cercle C_0 de centre O et de rayon OA.
- Construire le cercle C_1 de centre A et de rayon AO. On appelle C et D les points d'intersection de C_0 et de C_1 .
- Construire C_2 de centre B et de rayon BO. On appelle E et F les points d'intersection de C_0 et de C_2 .
- Tracer les segments comme sur le dessin ci-contre.

Illustration :



Le polygone ACFBED est un